



UTECA

Querétaro



Licenciatura en Animación y Arte de Videojuegos

RVOE2022-069



LA UNIVERSIDAD DE  Grupo
MVS

¿Sueñas con crear videojuegos? ¿Hacer animación para cine, televisión o publicidad? ¡La Licenciatura de Animación y Arte de Videojuegos en UTECA es para ti!

Aprende a crear proyectos propios de animación y videojuegos, puedes unirte a estudios de animación y videojuegos o agencias con las siguientes actividades:

- **Realiza animaciones** en distintas técnicas análogas y digitales.
- **Produce proyectos de animación y videojuegos desde principio a fin:** conceptualización, preproducción, producción, postproducción y comercialización.
- **Comprende qué hace divertido a un juego y aplícalo a tus proyectos** de entretenimiento digital interactivo.
- Utiliza tus conocimientos y habilidades para **dar servicio en publicidad, entretenimiento o arte.**

Desarrolla tu carrera profesional en:

Estudios de animación, mexicanos o en el extranjero.

Agencias de publicidad.

Desarrollo de videojuegos para consolas, móviles, ordenadores y otras plataformas.

Desarrollo de arte conceptual para videojuegos y animación.

Producciones audiovisuales: animación, cine, tv y otras.

Generación de assets para videojuegos.

Guionismo y storyboarding.

Producción de proyectos de entretenimiento digital.

Programación de instalaciones interactivas.

Desarrollo de proyectos de arte interactivo.

**Trae tu imaginación a tu pantalla favorita.
¡Crea en UTECA, la Universidad de MVS!**

Diferenciadores



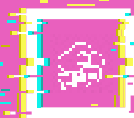
Titulación
directa



Beca en toda tu
formación



Laboratorios
MAC y talleres



Respaldo de
Grupo MVS



Prácticas
profesionales



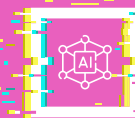
Tu carrera
en 3 años



Equivalencia
de materias



Sin materias de
tronco común



Vinculación con
empresas públicas y
privadas



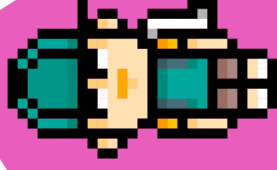
Grupos
reducidos

Licenciatura en Animación y Arte de Videojuegos

RVOE2022-069

Mapa curricular - Plan Escolarizado Vigente

Duración: 9 cuatrimestres



1er Cuatrimestre

Introducción a la Animación y Videojuegos
Dibujo I Geométrico
Fundamento del Diseño
Taller de Redacción para Medios Digitales
Narrativa Audiovisual

2do Cuatrimestre

Fotografía Digital
Dibujo II Natural
Ilustración Digital
Matemáticas para Videojuegos

Guionismo I

3er Cuatrimestre

Animación Tradicional I
Dibujo III Ilustración y Cómic
Arte Multimedia y Conceptual
Introducción a la Programación

Guionismo II

4to Cuatrimestre

Animación Tradicional II
Modelado 3D I Geométrico
Psicología Motivacional para el Entretenimiento
Programación para Videojuegos I

Storyboarding y Animatec

5to Cuatrimestre

Motion Graphics
Modelado 3D II Orgánico
Texturización y Materiales
Programación para Videojuegos II

Semiótica

6to Cuatrimestre

Animación 2D Digital de Personajes
Animación 3D I
Actuación para Animadores
Game Design

Edición Digital Multimedia

7mo Cuatrimestre

Rigging
Animación 3D II
Administración de Empresas Creativas
Motores de Videojuegos

Producción Audiovisual Multimedia

8vo Cuatrimestre

Iluminación y Render
Comercialización de Animaciones y Videojuegos
La animación y Videojuegos en las Nuevas Aplicaciones
Desarrollo de Videojuegos para Móviles

Compositing

9no Cuatrimestre

Efectos Visuales VFX
Taller de Arte Interactivo
Realidad Virtual y Aumentada
Marco Legal de la Animación y los Videojuegos
Taller Integral de Animación y Videojuegos

UTECA

Querétaro

Contáctanos:

 44 2595 4929

www.uteca.edu.mx

